



PromptCraft 提示工坊

使用手冊

AI 指令設計與測試工作台

APP 判讀、快速上手、專案管理、Test Bench 與版本／發布

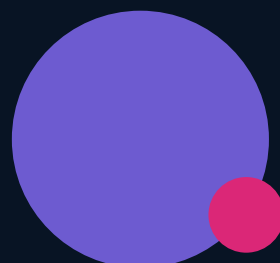
APP 版本: V1.3.3-web

Project Schema: 0.5

手冊版本: v1.0

編製日期: 2026-08-25

編製依據: 使用者提供之 `index (6).html` 原始碼。本文以可觀察程式邏輯為準; 未將不存在的功能補寫成已實作功能。



文件資訊

項目	內容
文件名稱	PromptCraft 提示工坊 使用手冊
適用版本	V1.3.3-web
Project Schema	0.5
主要用途	協助使用者選擇 AI 任務、設定條件、編譯提示詞、做 deterministic QA、結構測試與版本管理
資料保存	Local-first; 優先 IndexedDB, 失敗時退回 localStorage
直接執行 AI	否。Test Bench 明確標示「不執行 AI」
編製依據	index (6).html 靜態 HTML / CSS / JavaScript 原始碼

判讀方式

本手冊以原始碼中的實際介面文字、資料模型、儲存邏輯、編譯規則、QA 規則、匯入匯出與版本流程為依據。由於此次環境無法直接互動執行本機 HTML，介面流程為程式邏輯判讀，而非逐頁實機截圖驗證。

目錄

文件資訊	2
1. APP 判讀摘要	5
1.1 核心規模	5
1.2 網路與本機資料判讀	5
2. 介面總覽	6
2.1 頂部狀態	6
3. 五分鐘快速上手	7
3.1 使用情境範例: Python 除錯	7
4. 首頁: 任務搜尋與 Task Router	8
4.1 使用任務搜尋	8
4.2 12 種任務大類	8
5. 專案管理	9
5.1 建議備份策略	9
6. 模板頁	10
6.1 任務搜尋 vs. 模板	10
7. 工作區: 核心操作	11
7.1 BASIC 與 PRO	11
7.2 專案名稱、主題與原始內容	11
7.3 快速起點 Preset	11
7.4 Smart Questions	11
8. 任務深度與 Prompt Compiler	12
8.1 Compiler 如何組 Prompt	12
8.2 媒體類 Adapter	12
9. 完成前檢查 (Deterministic QA)	13
9.1 看到 FAIL 時	13

10. Prompt Test Bench 2.0	14
10.1 測試欄位	14
10.2 深度領域額外測試	14
11. 版本／發布 (Loop Engineering 2.0)	15
11.1 建立版本	15
11.2 Structured Diff 會比較	15
11.3 Safe Restore	15
11.4 Release Status	15
12. 各 Domain 使用重點	16
12.1 深度領域建議	16
13. 建議工作流程	17
13.1 一次性任務	17
13.2 會重複使用的團隊 Prompt	17
13.3 研究型 Prompt	17
14. 資料保存、安全與已知限制	18
14.1 本機資料	18
14.2 靜態分析所見的網路行為	18
14.3 功能邊界	18
15. 常見問題與排解	19
15.1 何時該切 PRO	19
16. 交付前檢查清單	20
附錄 A. 技術資訊速查	21
附錄 B. 來源與判讀限制	21

1. APP 判讀摘要

PromptCraft 提示工坊是一個「提示詞工程與測試工作台」，核心不是替使用者直接呼叫 AI，而是把模糊任務轉成結構化 Prompt，再透過規則檢查與測試案例降低遺漏。

面向	判讀
產品定位	本機優先的 Prompt 設計、編譯、QA、測試與版本管理工具。
主要使用者	一般知識工作者、研究／寫作／教學人員、開發與資料工作者、商業決策者，以及影像／聲音／音樂／影片創作者。
工作方式	先選任務與細項，再填主題與 Smart Questions；系統依複雜度與條件選入 Prompt Modules。
輸出	BASIC 顯示較友善的最終提示詞；PRO 顯示完整 Canonical Compiler 結構與診斷資訊。
品質檢查	deterministic rules: 檢查必要欄位、輸出契約、未解析變數、特定領域條件與模組是否存在。
測試	Test Bench 以 Scenario Profiles + Structural Assertions 測試提示詞結構，不執行 AI。
版本治理	可建立版本、Structured Diff、Safe Restore、Release 狀態。

一句話理解
它比較像「Prompt IDE / 編輯器＋結構測試工具」，而不是聊天機器人本身。

1.1 核心規模

指標	數量／版本	說明
任務大類	12 種	一般、研究、寫作、教學、程式、資料、商業、圖像、攝影、聲音、音樂、影片
正式模板	48 個	首頁與模板頁可從用途切入
Project Schema	0.5	匯入單一專案時會檢查此版本
APP Version	1.3.3-web	程式內部 APP_VERSION
深度分級領域	4 類	Research、Coding、Image、Video

1.2 網路與本機資料判讀

在這份 HTML 的 JavaScript 中，專案儲存使用 IndexedDB（資料庫名稱 PromptCraftWebsiteDB、object store 為 projects），若 IndexedDB 不可用則退回 localStorage。原始碼未見 fetch、XMLHttpRequest、WebSocket 或 EventSource 等網路呼叫。

重要風險提示
Local-first 不等於永久保存。若清除瀏覽器站點資料、使用無痕模式或更換瀏覽器／裝置，專案可能消失。重要工作應定期「匯出全部」備份。

2. 介面總覽

左側主導覽固定提供六個工作區；右側主畫面依目前頁面顯示內容。當尚未開啓專案時，工作區、Test Bench 與版本／發布會停用。



圖 1 依原始碼重建的主要介面結構示意（非實機截圖）。

導覽	用途	何時使用
首頁	任務搜尋、12 種任務類型、最近專案	不知道要從哪個模板開始時
專案	開啓、匯出、封存、匯入、匯出全部	整理與備份工作成果
模板	依 Domain 篩選 48 個正式模板	想從已設計好的用途快速開始
工作區	BASIC/PRO 設定、Prompt 編譯、QA	主要編輯區
Test Bench	Scenario QA 與 Structural Assertions	檢查不同輸入情境是否破壞 Prompt 結構
版本／發布	版本、Diff、Safe Restore、Release	重要里程碑、回復與發布標記

2.1 頂部狀態

- 專案名稱／任務路徑：開啓專案後，頂部顯示「任務大類 → 細項任務」。
- 儲存狀態：編輯後先顯示「正在儲存…」，約 350 ms debounce 後寫入本機。
- Release Badge：依專案狀態顯示 draft、ready、needs_attention 或 released。



3. 五分鐘快速上手



本版負責提示詞設計與結構測試；Test Bench 不執行 AI。

1

選擇任務

在首頁搜尋任務關鍵詞，或從 12 種任務類型中選一類，再選細項任務。

2

建立工作區

輸入「專案名稱」與「這次要處理的主題」，按「建立工作區」。

3

調整設定

在 BASIC 模式先選快速起點 Preset，再回答目前任務所需的 Smart Questions。

4

查看最終提示詞

右側會即時重新編譯；先看「完成前檢查」，處理 FAIL 與必要 WARN。

5

複製使用

按「複製」將最終提示詞貼到你實際使用的 AI 工具。

6

做結構測試

需要穩定重用時進入 Test Bench，至少確認 Happy Path、Minimal Input、Missing Required、High Constraint。

7

建立版本

重要里程碑進入「版本／發布」，寫明版本理由後建立版本；QA 與測試通過後再標示 Released。

最推薦的起點

第一次使用請從 BASIC 開始。只有需要檢查底層 Modules、Adapter 或完整工程資訊時，再切到 PRO。

3.1 使用情境範例：Python 除錯

1

首頁搜尋

搜尋「Python 除錯」或選「程式開發 → 修正錯誤」。

2

填主題

例如：「FastAPI 上傳檔案時出現 413，找根因並提出最小修正」。

3

補技術上下文

填程式語言、Framework、Runtime、錯誤訊息、預期行為與測試策略。

4

確認 QA

若缺少技術環境或除錯上下文，系統會以 WARN 提醒；除錯根因模組缺失則可出現 FAIL。

5

複製 Prompt

將編譯後 Prompt 貼到實際可執行程式碼分析的 AI。

4. 首頁：任務搜尋與 Task Router

首頁的設計原則是「先描述工作，不必先理解 Prompt Engineering」。搜尋會把任務大類標題、說明、關鍵詞、細項標籤與細項說明一起比對，最多顯示 6 筆較高分結果。

4.1 使用任務搜尋

- 1

輸入自然關鍵詞

例如「比較供應商」「設計 APP Logo」「30 秒旁白」「資料清理」。
- 2

查看結果

每筆結果顯示細項任務、大類與簡短說明。
- 3

按「使用」

直接進入建立任務視窗。若找不到結果，可改用較短關鍵詞或從下方任務卡選擇。

4.2 12 種任務大類

任務大類	細項數	代表性細項
一般工作	3	快速完成、比較與決策、內容改善
研究與分析	10	快速研究摘要、證據導向研究、深度研究、Fact Check、Literature Review...
寫作與內容	3	完成初稿、改寫優化、多版本文案
教學與學習	3	概念教學、完整教案、練習與回饋
程式開發	13	實作功能、修正錯誤、Code Review、設計架構、Security Review...
資料工作	6	資料清理、EDA、群組比較、趨勢、圖表、管理報告
商業與策略	5	評估方案、制定策略、風險分析、商業計畫、資源排序
圖像與插畫	18	插畫、角色、商品、海報、Icon、Logo、App Icon、一致性...
攝影與商業影像	5	人像、商品、食物、建築、商業攝影
聲音與配音	6	旁白、Podcast、角色語音、廣告、教學、音效
音樂與配樂	7	BGM、Jingle、歌曲、Ambient、遊戲、Podcast Intro、短影音
影片與動態	14	產品廣告、短影音、動畫、社群、教學、Storyboard、Shot List...

Research、Coding、Image、Video 在基礎細項之外，原始碼還另外加入進階 Subtasks，因此細項數較多；這些領域同時具備「任務深度」控制。

5. 專案管理

「專案」頁集中管理本機資料。每張專案卡顯示任務大類、專案名稱、細項任務／Complexity 與更新時間。

操作	結果	注意事項
開啓	載入專案並進入工作區	lastOpenedAt 會更新，並觸發儲存
匯出	下載單一 .promptcraft.json	檔名會將不安全字元改為底線
封存	archived=true	封存不等於刪除；首頁最近專案會排除封存項目
恢復	將封存專案改回 archived=false	專案內容不變
匯入	讀取 .json 或 .promptcraft.json	單一專案必須符合 schemaVersion 0.5
匯出全部	下載 PromptCraft_Website_Backup.json	內容為 backupVersion 1.0 + projects 陣列

5.1 建議備份策略

- 工作日結束前：匯出全部一次。
- 重大版本前：先建立版本，再匯出單一專案。
- 跨瀏覽器／跨裝置：以匯出檔搬移，不要假設瀏覽器儲存會同步。
- 收到他人專案檔：匯入後先檢查 Domain、Subtask、Variables、QA 與版本狀態，再繼續編輯。

匯入限制

單一專案匯入會拒絕非 Project Schema 0.5 的資料；若檔案中的 Domain 不在目前 12 種支援清單，也會報錯。

6. 模板頁

模板頁提供 48 個正式模板，可依 Domain 篩選。選定模板後，需輸入專案名稱與主題；系統會帶入該模板的 Domain、Preset、Subtask、Goal、Audience、Tone 與 Output。

Domain	模板數	典型用途
General	3	快速任務、比較決策、內容改善
Research	6	研究摘要、證據分析、深度報告與進階研究
Writing	3	文章初稿、改寫、多版本文案
Teaching	3	概念教學、完整課程、練習回饋
Coding	6	功能實作、除錯、Code Review 與進階技術工作
Data	3	清理、EDA、比較
Business	3	方案決策、策略、風險
Image	6	插畫、角色、商品視覺與進階圖像規格
Photography	3	人像、商品、食物攝影
Voice	3	旁白、廣告口播、Podcast
Music	3	BGM、Jingle、Ambient
Video	6	廣告、短影音與進階影片規格

6.1 任務搜尋 vs. 模板

情境	建議入口
只知道要做什麼，不知道該用哪個模板	首頁任務搜尋
已知道固定用途，例如「15 秒產品廣告」	模板
要從既有專案繼續	專案
需要更換目前專案的細項任務	工作區中的「切換任務」

7. 工作區：核心操作

工作區分成「設定」與「輸出／檢查」兩側。小螢幕會改成「設定／預覽／檢查」分頁。所有欄位變更會更新目前專案、排程本機儲存，並重新編譯 Prompt 與 QA。

7.1 BASIC 與 PRO

模式	適合誰	顯示內容
BASIC	大多數使用者	必要選項、友善標題、最終提示詞；隱藏底層工程細節與部分 Adapter 欄位
PRO	Prompt 工程／規格維護者	完整 Pack 狀態、Adapter、Modules、Canonical Compiler 輸出與 Diagnostics

切換原則

BASIC 與 PRO 不是兩份不同專案，而是同一份專案的不同檢視層級。先在 BASIC 完成任務；只有需要看底層合成規則時才切 PRO。

7.2 專案名稱、主題與原始內容

- 專案名稱：管理用名稱，不直接等於 Prompt 的主題。
- 主題：必填變數 topic，是核心任務對象；缺少時 QA 會 FAIL。
- 原始內容：Writing Domain 才顯示；改寫、縮短或轉語氣時應提供，否則 QA 會提醒。

7.3 快速起點 Preset

每個 Domain 都定義多個 Preset。選 Preset 會一次套用該 Domain 的預設值、Complexity 與部分設定，適合快速建立合理起點；之後仍可逐欄調整。

7.4 Smart Questions

Smart Questions 依 Domain 與 Subtask 決定顯示欄位：能用選項就使用按鈕，只有需要自由描述時才輸入文字。部分欄位只在特定細項任務或深度顯示。

8. 任務深度與 Prompt Compiler

Research、Coding、Image、Video 四個領域具有「任務深度」。深度越高，才載入更多專屬欄位、規則、QA 與測試合約，避免一開始就把一般使用者淹沒在工程設定中。

深度	介面說明	對應 Complexity
快速	最少必要設定	standard
標準	核心 Domain 規格	structured
專業	專屬規則+進階 QA	structured
完整規格	Full Contract+Failure+Test	cluster

8.1 Compiler 如何組 Prompt

- 1 確定 Complexity**
依手動設定、Domain、任務深度、工作模式與目標文字推薦 complexity。
- 2 選 Core Blocks**
從 ROLE、OBJECTIVE、CONTEXT、INPUTS、TASK、WORKFLOW、CONSTRAINTS、OUTPUT CONTRACT、QUALITY、FAILURE、DECISION 等核心模組挑選符合最低複雜度者。
- 3 加入 Domain Modules**
只加入目前 Domain、Subtask、深度與條件相符的模組。
- 4 注入變數**
把 topic、audience、tone、output_format、data_source 等，以及 pack.xxx 欄位替換進模組內容。
- 5 產生 Prompt**
PRO 會保留標準模組標題；BASIC 會轉成更友善的顯示方式。
- 6 檢查未解析變數**
仍存在 {{...}} 的變數會進入 warnings。

理解重點

PromptCraft 的價值在「選對需要的模組」，不是單純把提示詞變長。Complexity 與 Depth 會控制哪些工程規格真正進入輸出。

8.2 媒體類 Adapter

Image、Photography、Voice、Music、Video 會額外產生 Media Adapter 相關輸出設定；BASIC 會隱藏 target_adapter，PRO 才能完整看到或調整。

9. 完成前檢查 (Deterministic QA)

QA 使用明確規則判斷，不產生虛假的綜合分數。每項檢查會標成 pass、warn 或 fail；部分衝突條件提供一鍵修正。

類型	典型檢查	意義
共通	必填變數、OUTPUT CONTRACT、未解析變數、Failure Handling	確保基本 Prompt 結構完整
Writing	改寫是否提供 source_content、多版本數量是否 ≥ 2	避免無來源改寫或「多版本」只輸出一份
Teaching	有評量時是否加入 ASSESSMENT CONTRACT	讓評量任務可判斷
Coding	語言/Runtime、除錯上下文、ROOT CAUSE、測試策略	降低只修症狀與無法回歸的風險
Data	分析目的、資料品質檢查、嚴格統計所需資料結構	避免先推論再補資料條件
Media	背景/文字/人聲/循環/時間軸等衝突	處理生成規格內部矛盾

9.1 看到 FAIL 時

- 1

先看標題

確認是必要資訊、模組缺失或 Domain 專屬規則失敗。
- 2

補資料或改設定

回到左側 Smart Questions；若提供「修正」按鈕，可先使用自動修正。
- 3

重新看 QA

變更會即時重新編譯與檢查。
- 4

再進 Test Bench

若這份 Prompt 會被重複使用，單次 QA 通過還不夠。

QA 的邊界

這些規則只能證明「提示詞結構符合程式預期」，不能證明外部 AI 的回答一定正確、創作品質一定好，或真實資料已被查證。

10. Prompt Test Bench 2.0

Test Bench 的頁面明確寫著「Scenario Profiles + Structural Assertions; 不執行 AI」。它會複製目前專案、套入不同變數或條件，再重新 compile 與 QA，確認結構是否仍符合預期。

標準 Scenario	做什麼	預期
Happy Path	沿用正常專案輸入	Required 與 Output 應通過
Minimal Input	使用較少輸入，例如 audience=一般讀者	仍應保有 Required / Output
Missing Required	故意清空 topic	應出現預期的必要欄位失敗
High Constraint	提高限制並要求完整驗收	Failure 模組應存在

10.1 測試欄位

- Case: 測試案例名稱，可直接修改。
- Audience / Topic Override: 只覆寫該 Scenario，不改目前工作區。
- Vars: 必要變數已填數 / 必要變數總數。
- Modules: 本次編譯載入的模組數。
- Assert: 通過 assertions 數 / assertions 總數。
- Status: ready、attention 或 fail。
- Length: 編譯後 Prompt 字元長度。

10.2 深度領域額外測試

Research、Coding、Image、Video 在 professional 或 specification 深度時，Test Bench 會額外檢查對應的 Domain Contract，例如 evidence matrix、security/performance contract、icon/identity consistency、video shot registry 等。

重設測試

「加入標準測試組」會移除目前自訂的 Test Bench extension，回到程式預設 scenarios。若你已建立特殊案例，建議先匯出專案備份。

11. 版本／發布 (Loop Engineering 2.0)

版本頁用於保存專案快照、比較目前工作區差異、還原舊版本與標記 Release。版本號依建立順序產生 v1.0、v1.1、v1.2...；建立時必須選擇變更理由。

11.1 建立版本

- 1

選版本理由
可選「完成初稿、修正 QA、調整 Domain Pack、修改輸出格式、重要里程碑」。
- 2

按「建立版本」
系統把目前專案 snapshot 存入 versions; snapshot 不再內嵌 versions，避免遞迴膨脹。
- 3

查看 Structured Diff
系統比較最新版本與目前工作區。

11.2 Structured Diff 會比較

- Domain、Subtask、Depth、Complexity。
- 所有 variables 的前後值。
- 同一 Domain 下各 Pack 欄位的變更。
- Video Shot Registry 數量變更。
- 編譯前後新增／移除的 Prompt Modules。

11.3 Safe Restore

還原舊版本前，系統會先建立一個「還原前安全版本」，再套用目標 snapshot；專案 ID、名稱、建立時間與封存狀態會保留，Release 標記則清空。

11.4 Release Status



狀態	條件／解讀
draft	尚未建立任何版本
ready	已有版本, QA 與所有 Scenario 未出現 fail
needs_attention	QA 或 Test Bench 至少一項 fail; Release 按鈕停用
released	已把某一版本標記為 Released

Release 的真正意義

此處「Released」是 PromptCraft 專案內的版本標記，不代表已把 Prompt 部署到任何外部 AI 平台、API、網站或生產環境。

12. 各 Domain 使用重點

Domain	優先填寫	常見風險
General	回答策略、澄清方式、假設處理	任務過於寬泛
Research	研究問題、覆蓋、證據模式、來源與不確定性	把來源主張當成已證實事實
Writing	內容目的、媒介、聲音、篇幅、revision mode	改寫時未提供原始內容
Teaching	學習者程度、教學方式、鷹架、練習、評量	學習目標與評量不一致
Coding	語言、Framework、Runtime、錯誤／預期、測試	只繞過錯誤而未找根因
Data	分析目的、資料結構、品質、缺失／異常、統計嚴謹度	把未知值當成合理值補上
Business	決策目標、限制、候選方案、風險、成功指標	比較標準不一致
Image	用途、構圖、視角、比例、風格、光線、背景、禁止元素	背景／文字要求互相衝突
Photography	鏡頭、景深、機位、布光、環境、材質	攝影語言與視覺效果矛盾
Voice	語言、聲音角色、語速、能量、情緒、秒數	文字量與秒數不匹配
Music	曲風、BPM、樂器、能量曲線、Ending、Loop	人聲／純音樂、Loop／Ending 衝突
Video	用途、秒數、比例、鏡頭、動態、時間軸／Shots	時間軸總長與影片秒數不一致

12.1 深度領域建議

Domain	何時用 Professional / Specification
Research	Fact Check、Literature Review、Evidence Synthesis、比較研究、趨勢研究等需要來源政策與證據合約時
Coding	Security Review、Performance、Migration、API、DevOps、SQL、架構與高風險修改時
Image	Logo、App Icon、Icon Set、角色一致性、系列一致性、包裝與環境規格時
Video	Storyboard、Shot List、Commercial、Continuity、Camera Choreography、完整分鏡時

13. 建議工作流程

13.1 一次性任務

- 1 首頁選任務
建立工作區。
- 2 BASIC 填必要欄位
不要為了完整而把所有欄位都填滿。
- 3 處理 QA
至少消除 FAIL。
- 4 複製 Prompt
交給外部 AI 使用。

13.2 會重複使用的團隊 Prompt

- 1 用模板或固定 Subtask
先建立一致起點。
- 2 切 PRO 檢查 Modules
確認核心契約與 Domain 模組。
- 3 Test Bench
建立正常、最小、缺失、高限制與團隊特殊案例。
- 4 建立版本
每次重大改動寫明理由。
- 5 Release
只有 ready 後才標示 Released。
- 6 匯出備份
把 .promptcraft.json 納入團隊檔案／版本治理。

13.3 研究型 Prompt

- 使用 Research → Evidence 或進階 Fact Check / Literature Review。
- 至少明確研究問題、日期範圍、來源類型與不確定性政策。
- 若需要真正查證，PromptCraft 只負責寫出查證規格；實際執行仍需交給具備搜尋／資料存取能力的 AI 或人工研究流程。
- Test Bench 只測 Prompt 結構，不會替你驗證引用是否真實。

14. 資料保存、安全與已知限制

14.1 本機資料

- IndexedDB 為主要專案儲存；若不可用才使用 localStorage。
- 儲存是瀏覽器層級，不是雲端帳號同步。
- 匯出檔可能包含主題、原始內容、技術錯誤訊息、商業方案與其他敏感工作資料；分享前應先檢查內容。

14.2 靜態分析所見的網路行為

本次原始碼中未偵測到 fetch、XMLHttpRequest、WebSocket、EventSource 或 sendBeacon 呼叫，因此這個 HTML 版本未顯示主動把專案資料送到外部服務的邏輯。這項結論只適用於目前提供的 V1.3.3-web 檔案，未來版本需重新檢查。

14.3 功能邊界

功能	本版是否做到	說明
直接呼叫 AI	否	編譯與測試 Prompt；使用者自行貼到 AI 工具
真實網路查證	否	Research 模組可要求查證，但本 APP 本身沒有搜尋／抓取邏輯
AI 回答品質評分	否	QA 與 Test Bench 是 deterministic structural checks
跨裝置同步	否	Local-first browser storage
真正 Git 式版本控制	部分	有 snapshot / diff / restore，但不是外部 VCS
外部部署	否	Released 只是專案內狀態

敏感資料建議

若 Prompt 內含客戶資料、內部程式碼、商業機密或未公開研究資料，匯出與分享前應先做資料分類與必要去識別化；本手冊不假設任何外部 AI 平台具備相同的資料保護政策。

15. 常見問題與排解

問題	可能原因	處理方式
工作區／Test Bench 按鈕不能按	尚未開啓專案	從首頁建立任務、模板建立，或專案頁開啓既有專案
QA 顯示必要資訊未填	必填 variable 為空，常見為 topic	回到工作區補主題
出現未解析變數 WARN	某個 {{variable}} 沒有值	補對應變數或檢查 Pack 欄位
改寫 QA 提醒缺原始內容	Writing revision_mode 是 rewrite/shorten/tone_shift	貼上 source_content
Release 按鈕停用	releaseStatus=needs_attention	先處理 QA fail 與 Test Bench fail
匯入失敗: Schema	檔案不是 schemaVersion 0.5	使用相容版本重新匯出；不要手動假改 schema 除非理解資料結構
換電腦後專案不見	資料只存在原瀏覽器本機	在舊環境匯出全部，再到新環境匯入
Test Bench 看似通過，但 AI 回答仍差	Bench 只測結構，不執行 AI	新增更好的 Prompt 條件，並在實際 AI 平台做結果評估

15.1 何時該切 PRO

- 要確認到底載入了哪些 Modules。
- 要調整 Media Adapter。
- 需要 Debug Prompt 結構或未解析變數。
- 正在維護團隊可重用模板／規格，而非只完成一次性任務。

16. 交付前檢查清單

檢查	完成條件
任務路徑	Domain 與 Subtask 符合實際目的
主題	topic 已填且具體
必要 Smart Questions	只補會影響結果的條件
Prompt	沒有殘留未解析 {{...}}
QA	無 fail; warn 已理解並接受
Test Bench	重用型 Prompt 至少跑標準 Scenario
版本	重大里程碑已建立版本並寫明原因
Release	僅在 ready 時標示 Released
備份	重要專案已匯出單一檔或全部備份
敏感資料	匯出／分享前已檢查不應外傳內容

最小完成定義

一次性任務: Prompt 可複製 + QA 無 FAIL。可重用／團隊任務: 再加 Test Bench + Version + Backup。

附錄 A. 技術資訊速查

項目	值
APP_VERSION	1.3.3-web
PROJECT_SCHEMA	0.5
IndexedDB DB	PromptCraftWebsiteDB
Object Store	projects
localStorage fallback key	promptcraft:web:projects
Backup filename	PromptCraft_Website_Backup.json
Backup version	1.0
Single project extension	.promptcraft.json
Import accept	.json, .promptcraft.json
Save debounce	約 350 ms
Release statuses	draft / ready / needs_attention / released
Test Bench	Structural Assertions; 不執行 AI

附錄 B. 來源與判讀限制

本手冊唯一內容依據為使用者提供的 index (6).html。所有功能描述均以該檔案的 HTML、CSS 與 JavaScript 程式邏輯為準。未加入外部產品文件，也未假定 uLa Studio 另有未提供的伺服器端功能。

- 可確認：介面文字、任務清單、模板數、資料模型、編譯規則、QA 規則、Test Bench 邏輯、版本與本機儲存流程。
- 未實機驗證：不同瀏覽器的視覺排版、IndexedDB 權限例外、剪貼簿權限、檔案下載權限等實際執行情況。
- 若 APP 後續更新，應重新比對 APP_VERSION、PROJECT_SCHEMA、Domain／Template 清單與匯入相容性。

文件版本: v1.0 | 編製日期: 2026-08-25 | 適用 APP: PromptCraft V1.3.3-web